XB

**硕士研究生入学统一考试**

**《数字媒体技术基础》科目大纲**

(科目代码：854)

学院名称(盖章)： 教育技术学院

学院负责人(签字)：

编 制 时 间： 2018 年7月20日

**《数字媒体技术基础》科目大纲**

(科目代码：854)

**一、考核要求**

1.要求考生掌握数字媒体与计算机的基本知识、基本概念和基本理论。

2.要求考生掌握数字媒体技术与计算机应用的基本技能，如数字多媒体的设计、选择和与使用方法，数字资源开发与数字出版的方法等。

3.要求考生了解数字媒体技术与计算机应用的前沿动态。

**二、考核评价目标**

1.准确识记数字媒体与计算机的基础知识。

2.正确理解数字媒体与计算机的基本概念和基本理论。

3.能够运用数字媒体与计算机的基本理论分析数字资源开发与数字出版领域的理论与实践问题。

**三、考核内容**

**信息技术部分**

**第一章 计算机基础知识**

**第一节 计算机的产生与发展**

计算机的产生、计算机的发展、计算机的分类、计算机的应用

**第二节 计算机中数和字符的表示**

数的进制、不同进制数之间的转换、计算机中数的表示、计算机中字符的表示

**第三节 计算机系统**

计算机系统的组成、计算机的工作原理、计算机的硬件系统、计算机的软件系统

**第四节 操作系统概述**

操作系统的概念、操作系统的功能、操作系统的发展和分类

**第五节 微型计算机的配置**

微型计算机的硬件配置、微型计算机的软件配置

**第二章 Windows**

**第一节 认识Windows**

Windows 7的桌面、Windows 7的“开始”菜单、启动与退出应用程序

**第二节 Windows 7操作**

Windows 7的窗口组成、窗口的操作Windows 7菜单的使用、对话框的基本组成与使用

**第三节 管理计算机**

管理文件与文件夹、文件与文件夹的管理技巧、计算机个性设置、系统设置与管理

**第四节 软硬件的安装与卸载**

安装软件前的准备、安装与卸载软件、添加与卸载硬件设备

**第三章 计算机网络及应用**

**第一节 计算机网络概述**

什么是计算机网络、计算机网络分类、计算机网络的功能

**第二节 计算机网络的拓扑与协议**

拓扑结构、网络协议

**第三节 常见网络设备**

网卡、交换机、路由器

**第四节 网络传输介质**

双绞线、同轴电缆、光纤、无线传输

**第五节 因特网基础**

因特网简介、因特网接入方式、IP地址、域名地址、Windows中的网络配置、家用宽带路由器的配置

**第六节 常用因特网应用**

万维网、电子邮件、搜索引擎、博客、微博

**数字媒体部分**

**第一章 数字媒体导论**

**第一节 21世纪的新媒体——数字媒体**

数字媒体的定义、数字媒体的分类、数字媒体与传统媒体的传播差别

**第二节 数字媒体技术和传播设计**

数字媒体技术、数字媒体传播技术与传统媒体的差异、数字媒体的传播设计

**第三节 数字信号与模拟信号的区别与转换**

数字信号与模拟信号的区别、数字信号与模拟信号的转换

**第四节 云计算与数字媒体传播**

云计算思想的产生、云计算的定义、云计算的服务形式、云计算与数字多媒体内容服务、云计算的应用

**第二章 数字媒体艺术导论**

**第一节 技术与艺术的结晶——数字媒体艺术**

数字媒体艺术概论、数字媒体艺术的基本属性、数字媒体艺术特征

**第二节 数字媒体艺术文化解读**

数字媒体艺术理念及应用、数字媒体艺术对文化和社会发展的影响

**第三节 文化创意产业的新军**

发达国家文化创意产业与数字媒体艺术、中国的文化创意产业与数字媒体艺术

**第三章 数字新媒体的传播分析**

**第一节 数字新媒体的传播模式**

数字新媒体传播的基本模式、数字新媒体的整合传播形态

**第二节 数字新媒体的传播特征与属性**

数字新媒体的传播特征、数字新媒体的传播属性、数字新媒体的传播优势

**第三节 数字新媒体的受众分析**

数字新媒体的受众主体分析、数字新媒体受众的价值分析、数字新媒体受众的不断细分

**第四章 数字新媒体的关键技术**

**第一节 数字新媒体技术**

数字新媒体技术的构成、数字新媒体的关键技术

**第二节 数字信息处理与生成技术**

数字音频处理技术及标准、数字图像处理技术及标准、计算机图形与动画技术

**第三节 数字传播技术**

数字通信网技术、计算机网络技术、下一代网络NGN技术、流媒体技术

**第四节 数字无线技术**

数字移动通信技术，无线互联网技术，卫星通信技术

**第五节 数字信息存储技术**

磁存储技术、半导体存储技术、光存储技术、存储网络技术

**第六节 数字终端技术**

个人计算机技术、数字电视终端技术、手持移动数字终端技术

**第七节 数字媒体的信息安全与检索技术**

数字媒体信息安全技术、数字媒体数据库技术、数字媒体信息检索技术

**第五章 数字出版与传播**

**第一节 数字出版诠释**

数字出版的定义、数字出版产业的发展

**第二节 数字出版的技术特性**

数字出版技术、电子书

**第三节 数字出版的传播概述**

数字出版传播的变革、数字出版的传播特性

**第四节 基于CIP4的数字集成化、信息化出版流程**

CIP4简介、CIP4的工作流程

**第六章 数字新媒体的内容产业**

**第一节 数字新媒体的内容分析**

数字新媒体的内容及其形态、数字新媒体内容的服务建构、数字新媒体内容的创新发展

**第二节 数字新媒体的内容产业**

数字内容产业的产业结构、数字内容产业的政策导向

**第三节 数字新媒体的产业经营**

数字新媒体产业链的形成、数字新媒体的经营模式、数字新媒体产业的盈利模式

**第七章 数字新媒体的发展趋势**

**第一节 融合是数字新媒体的发展趋势**

数字新媒体内容的融合、数字新媒体网络的融合、数字新媒体终端的融合

**第二节 移动化和宽带化是数字新媒体的发展趋势**

数字新媒体的移动化趋势、数字新媒体的宽带化趋势

**四、参考书目**

1.《数字媒体概论》，李海峰编著，清华大学出版社，2013年

2.《数字新媒体概论》，张文俊编著，复旦大学出版社，2015年

3.《大学计算机基础》（第3版），刘腾红，王少波，范爱萍编著，清华大学出版社，2013年