上海理工大学硕士研究生入学

《**数据结构及**软件工程》考试大纲

**第一部分：数据结构**

**一、参考书目**

《数据结构》（C语言版），严蔚敏等主编，清华大学出版社，2012年

**二、 考试内容要求**

1、了解数据结构及其分类、数据结构与算法的密切关系。

　　2、熟悉各种基本数据结构及其操作，学会根据实际问题要求来选择数据结构。

　　3、掌握设计算法的步骤和算法分析方法。

　　4、掌握数据结构在排序和查找等常用算法中的应用。

5、初步掌握文件组织方法和索引技术。

**三、考试内容**

**1、 数据结构基本概念及简单的算法分析**

　　1)什么是数据结构

　　2) 抽象数据类型及面向对象概念：数据类型；数据抽象与抽象数据类型；面向对象的概念；用于描述数据结构的语言

　　3) 数据结构的抽象层次

　　4) 算法定义

　　5) 性能分析与度量：算法的性能标准；算法的后期测试；算法的事前估计；空间复杂度度量；时间复杂度度量；时间复杂度的渐进表示法；渐进的空间复杂.

**2、 数组**

　　1)作为抽象数据类型的数组：数组的定义和初始化；作为抽象数据类型的数组；数组的顺序存储方式

　　2)顺序表：顺序表的定义和特点；顺序表的类定义；顺序表的查找、插入和删除；使用顺序表的事例

　　3) 字符串：字符串的抽象数据类型；字符串操作的实现；字符串的模式匹配

**3、链表**

　　1) 单链表：单链表的结构；单链表的类定义；单链表中的插入与删除；带表头结点的单链表；用模板定义的单链表类；单链表的游标类；静态链表

　　2) 循环链表：循环链表的类定义；用循环链表解约瑟夫问题；多项式及其相加：多项式的类定义；多项式的加法

　　3) 双向链表

**4、栈和队列**

　　1) 栈：栈的抽象数据类型；栈的顺序存储表示；栈的链接存储表示

　　2) 队列 ：队列的抽象数据类型；队列的顺序存储表示；队列的链接存储表示；3) 队列的应用举例

　　4) 优先级队列：优先级队列的定义；优先级队列的存储表示

**5、递归**

　　1) 递归的概念

　　2) 迷宫问题

　　3) 递归过程与递归工作栈

　　4) 利用栈实现的迷宫问题非递归解法

　　5) 广义表：广义表的概念；广义表的表示及操作；广义表存储结构的实现；广6) 义表的访问算法；广义表的递归算法

**6、树与森林**

　　1) 树和森林的概念：树的定义；树的术语；树的抽象数据类型

　　2) 二叉树：二叉树的定义；二叉树的性质；二叉树的抽象数据类型

　　3) 二叉树的表示：数组表示；链表存储表示

　　4) 二叉树遍历：中序遍历；前序遍历；后序遍历；应用二叉树遍历的事例；二 叉树遍历的游标类；不用栈的二叉树中序遍历算法

　　5) 线索化二叉树：线索；中序线索化二叉树；前序与后序的线索化

　　6) 堆：堆的定义；堆的建立；堆的插入与删除

　　7) 树与森林：树的存储表示；森林与二叉树的转换；树的遍历；森林的遍历

　　二叉树的计数

　　8) 霍夫曼树：路径长度；霍夫曼树；霍夫曼编码

**7、集合与搜索**

　　1) 集合及其表示：集合基本概念；以集合为基础的抽象数据类型；用位向量实现集合抽象据类型；用有序链表实现集合的抽象数据类型

　　2) 等价类：等价关系与等价类；确定等价类的链表方法；并查集

　　3) 简单的搜索结构：搜索的概念；静态搜索结构；顺序搜索；基于有序顺序表的对分搜索

　　4) 二叉搜索树：定义；二叉搜索树上的搜索；二叉搜索树的插入；二叉搜索树的删除；与二叉搜索树相关的中序游标类

　　5) AVI树：AVI树的定义；平衡化旋转；AVI树的插入和删除；AVI树的高度

**8、 图**

　　1) 图的基本概念：图的基本概念；图的抽象数据类型

　　2) 图的存储表示：邻接矩阵；邻接表；邻接多重表

　　3) 图的遍历与连通性：深度优先搜索；广度优先搜索；连通分量；重连通分量

　　4) 最小生成树：克鲁斯卡尔算法；普里姆算法

　　5) 活动网络：用顶点表示活动的网络；用边表示活动的网络

**9、排序**

　　1) 插入排序：直接插入排序；对分插入排序；链表插入排序；希尔排序

　　2) 交换排序：起泡排序；快速排序

　　3) 选择排序：直接选择排序；锦标赛排序；堆排序

　　4) 归并排序：归并；迭代的归并排序算法；递归的表归并排序

　　5) 基数排序：多关键码排序；链式基数排序

　　6) 外排序：外排序的基本过程；k路平衡归并；初始归并段的生成；最佳归并树

**10、索引与散列结构**

　　1) 静态索引结构：线性索引；倒排表；m路静态查找树

　　2) 动态索引结构：动态的m路查找树；b\_树；b\_树的插入；b\_树的删除；b+树

　　3) 散列：词典的抽象数据类型；散列表与散列方法；散列函数；处理溢出的闭散列方法；处理溢出的开散列方法；散列表分析

**第二部分：软件工程**

**一、参考书目**

[张海藩](https://book.jd.com/writer/%E5%BC%A0%E6%B5%B7%E8%97%A9_1.html%22%20%5Ct%20%22_blank)，[牟永敏](https://book.jd.com/writer/%E7%89%9F%E6%B0%B8%E6%95%8F_1.html%22%20%5Ct%20%22_blank) 著，《软件工程导论》（第6版），清华大学出版社，2013年

**二、考试内容范围**

掌握软件工程的基本概念、基本原理和基本方法；掌握可行性研究、需求分析、软件设计、软件测试、维护和演化、软件过程和管理等方面的基础知识，建立软件开发的系统化和工程化的概念和质量意识，能够综合利用软件工程的方法与技术。

 **1、软件工程概述**

1）软件的本质特征和软件开发的本质困难

2）软件危机的产生及软件工程的起源

3）软件工程的定义

4）软件工程学科的重要地位

**2、软件生命周期**

 1）需求：需求的定义和类型、需求工程过程、需求规格说明、需求评审

设计：高层设计和详细设计

2）测试：验证与确认、单元测试、集成测试、系统测试和验收测试、回归测试和部署

3）维护和演化：演化的基本概念、演化和维护活动、程序理解和逆向工程、系统和过程的再工程过程

4）项目管理：人员组织和管理、项目计划和跟踪、软件估算、风险控制、配置管理

**3、 软件过程模型（一）**

1）瀑布模型

2）演化模型及增量和迭代方法的本质特征

3）螺旋模型

**4、软件过程模型（二）**

 1）统一软件开发过程模型

2）敏捷过程模型

**5、 可行性分析**

1）可行性研究的目标

2）可行性研究的过程和预期结果

3）经济可行性的基本概念和评估方法

4）技术可行性的基本概念

5）合规可行性的基本概念

**6、需求工程概述**

1）软件需求的根本挑战

2）软件需求的制品

3）需求工程过程——需求获取、分析、规约和验证

4）需求管理——需求跟踪、优先级和需求变更

5）领域模型和数据字典

**7、结构化需求分析**

1）建模基础：模型和视图

2）系统流程图

3）数据流图

4）实体-联系图

5）状态转换图 、IPO图

**8、面向对象需求分析（一）**

1）UML建模基础

2）用例和用例图

3）用例图的基本符号与用例关系

4）用例描述

**9、面向对象需求分析（二）**

1）用活动图、顺序图和通信图描述用户需求

2）领域的概念类与类图

3）类之间的关系

4）概念模型的创建步骤与建模举例

**10、软件设计基础**

1）总体设计和详细设计的概念

2）软件设计过程

3）软件设计的基本原理

4）软件设计的启发式规则

5）非功能性需求和软件设计

**11、人机界面设计** 1）一般的人机界面设计原则

2）人机交互方式和界面风格

3）人机界面分析与建模

4）界面设计活动和设计原则

5）界面设计的实现工具

6）可用性和人机交互评价

**12、软件体系结构基础**

1）软件体系结构视图

2）软件体系结构模式初步

3）基于构件的软件开发和UML构件图

4）使用UML部署图描述部署模型

**13、 结构化软件设计**

1）层次图、HIPO图和结构图

2）程序流程图、盒图

3）判定表和判定树

4）面向数据流的设计方法

**14、面向对象软件设计**1）需求分析的精化-实体类、边界类和控制类

2）类图和对象图

3）CRC技术

4）类之间的关系

5）从分析类到射击类

6）使用状态机图进行设计建模

7）使用活动图、顺序图和通信图进行设计建模

**15、程序设计语言和编码**

1）程序设计语言

2）编程规范和程序设计风格

3）软件设计质量度量

4）McCabe复杂度分析

**16、 软件测试、 软件维护和演化**

1）软件测试的目的

2）软件测试策略和模型

3）白盒测试

4）黑盒测试

5）软件测试完成标准

6）软件维护的概念

7）软件维护过程

8）软件演化和再工程技术